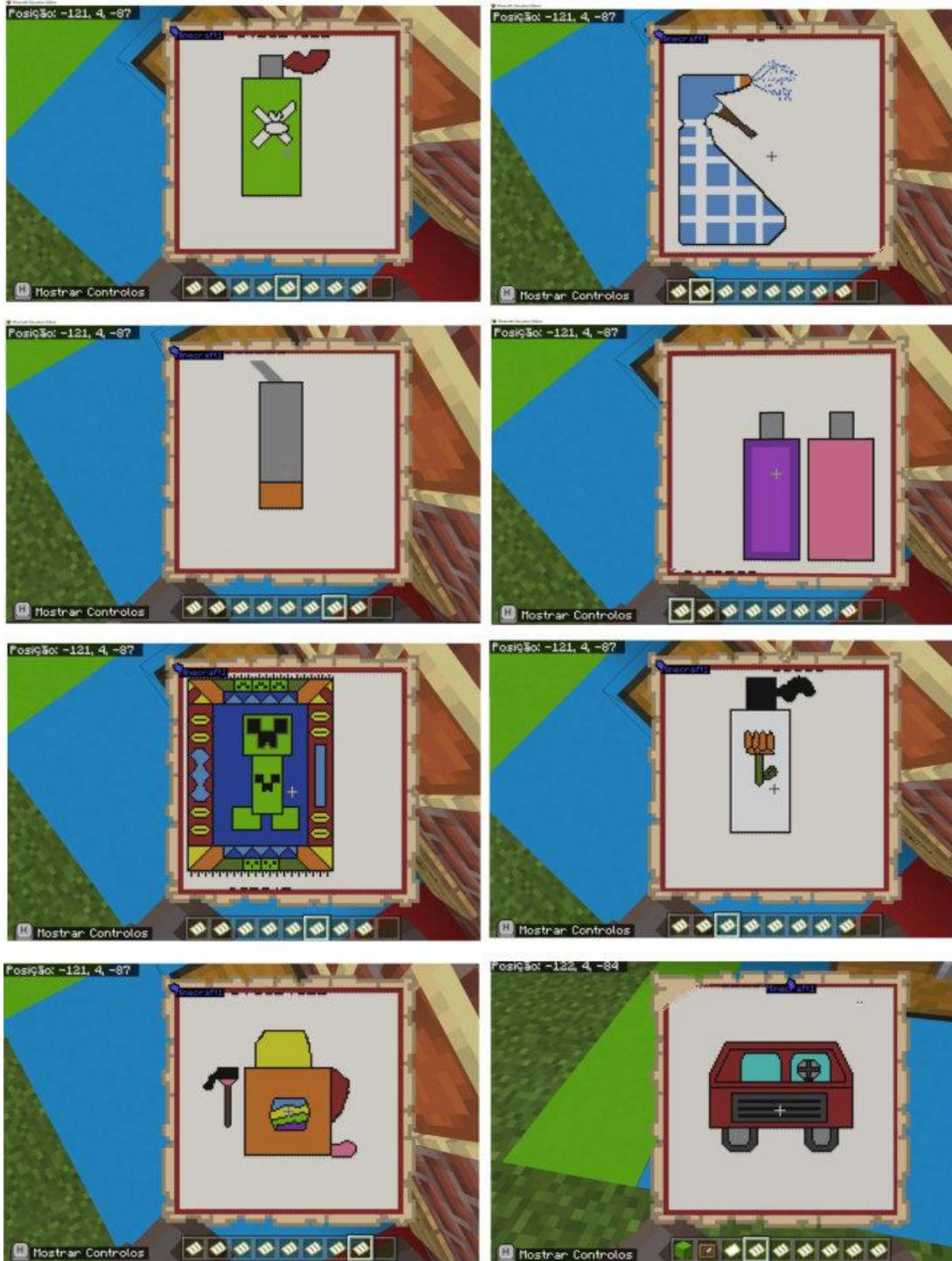


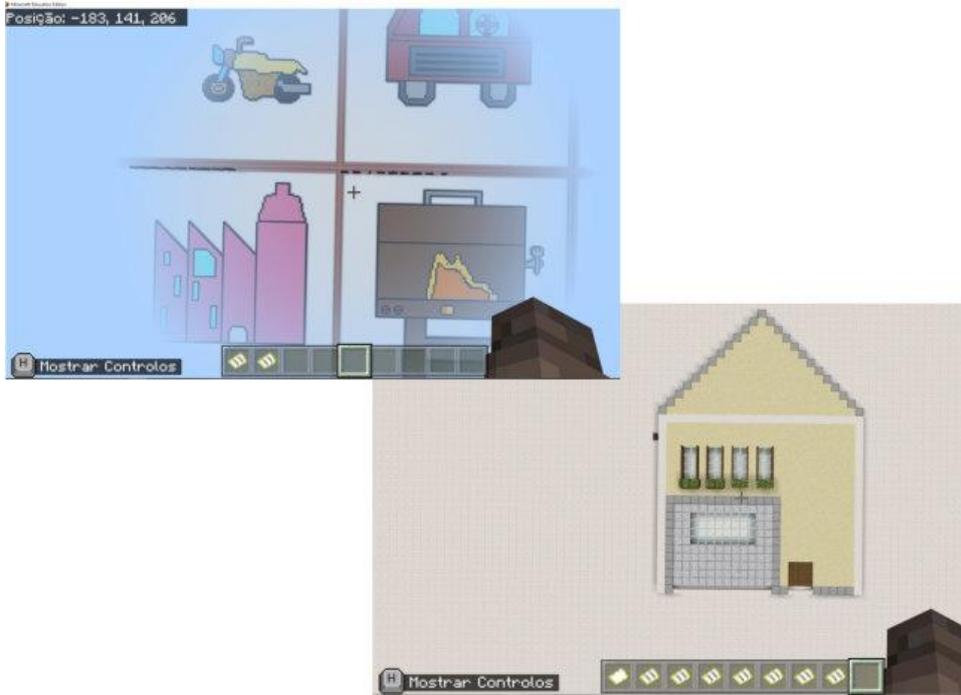
Jogo da memória

Com o apoio da plataforma Minecraft Education os alunos do 3º e 4º ano de escolaridade, realizaram o jogo da memória.

Cada aluno fez o seu mapa, bloco por bloco, como se se tratasse de pixel art.







Posteriormente foi criado um espaço de jogo, como mostra a seguinte imagem.

No qual, consta um baú com todos os mapas (imagens) criadas pelos alunos e duas molduras onde se visualizará as imagens selecionadas.



Para iniciar o jogo:

1- Abre-se o baú

2 - Escolhem-se os mapas que se pretendem abrir

3 - Colocam-se 2 a 2 nas molduras

4 – Se as imagens forem iguais, vamos para a área verde, se forem diferentes vamos para a área vermelha.

5 - Após este processo, teremos a informação na lateral esquerda sobre os pontos marcados e as tentativas.

6 – O jogo termina quando marcarmos 17 pontos, ou seja, descobrir os 17 pares existentes.

