

6

Prova!



6

Jogo: Tenta encher os recipientes com as águas aromatizadas que degustaste (Instruções)

Esta dinâmica tem como objetivo a identificação do paladar das ervas /fruta, através da degustação.

- 1- Aproxima-te dos recipientes e e prova cada um deles,
- 2- Transporta, com pequeno equipamento para a recipiente com a identificação do ingrediente que aromatizou a água que provaste,
- 3- Evita, desperdiçar o máximo possível de liquido no caminho e despejar o máximo do liquido no recipiente adequado.
- 4- Aguarda a validação, regista as quantidades que conseguiste encher.

