

JOGO: Jogo da Pesca

Material:

- **10** peixes grandes, **15** peixes médios, **20** peixes pequenos, **1** polvo, **1** tubarão e **1** bota;
- **7** canas de pesca;
- **7** garrações de plástico numerados de 1 a 7 para colocar os peixinhos pescados pelos jogadores;
- 1 sino para dar início ao jogo

Jogadores:

- máximo de 7 jogadores, que estarão identificados com um número de 1 a 7 (pode ser jogado com menos jogadores)
- cada jogador terá o seu garração identificado com o mesmo número para colocar os peixinhos que pesca;

Jogo:

- O Jogo decorrerá na piscina/tanque do nosso recreio, que foi pintado/renovado para o efeito.
- A brigada do recreio irá dispor os peixinhos pelo tanque, distribuir os números e os garrações pelos jogadores;
- quando todos os jogadores estiverem prontos , um dos membros da brigada tocará um sino para dar início ao jogo;
- os jogadores poderão movimentar-se pela piscina/tanque para pescarem os peixes que colocarão no respetivo garração;
- Quando os peixes estiverem todos pescados, cada jogador apresentar-se-á junto da Brigada do recreio, para procederem á contagem dos peixes;
- O jogador que conseguiu apanhar mais peixes será o vencedor

Variantes do Jogo:

- O Jogo também poderá ser jogado em equipe de dois ou três jogadores, havendo para isso um número igual para os jogadores da mesma equipa, de 1 a 3 no máximo. Procurando deste modo promover a partilha e cooperação entre as crianças.

- Poderemos também atribuir aos diferentes peixes valores diferentes:

Peixes pequenos	- 1 ponto
Peixes médios	----- 2 pontos
Peixes grandes	---- 3 pontos
Polvo	----- 4 pontos
Tubarão	----- 5 pontos
Bota	----- 0 pontos

- ❖ Esta vertente do jogo poderá ser jogada pelo grupo de crianças mais velhas, grupo do bibe Vermelho, que têm 5 e 6 anos, pois permitirá desenvolver as suas capacidades em termos das aprendizagens de matemática, fazendo contagens/somas, ganhando o jogador ou equipa com o maior número de pontos.