

## Jogo Janela das Palavras

---

### **Guião:**

1. Formar duas equipas com três elementos cada uma;
2. Jogar “par ou ímpar” para selecionar a equipa que vai iniciar o jogo;
3. Um elemento da equipa adversária diz o alfabeto;
4. O jogador que irá jogar diz a palavra STOP para escolher uma letra;
5. O jogador dá início ao jogo no ponto de partida, dizendo “nomes, lugares, animais, frutos, objetos e plantas” começadas pela letra escolhida;
6. Outro adversário realiza a contagem até 90 (segundos) e diz STOP;
7. Cada palavra correta vale 5 pontos;
8. Ganha a equipa que registar mais pontos, após todos os elementos participarem.