

SEGUE A LINHA*

Regulamento:

Os alunos estão divididos em grupos. Cada grupo coloca-se no início de uma das linhas traçadas no chão.

De acordo com a orientação do professor/responsável devem andar, saltar, correr, andar em bicos de pés, com um pé, etc, sobre vários tipos de linhas traçadas no chão (linhas retas, curvas entre outras, por exemplo seguir o contorno de figuras geométricas) sem sair da linha. Se sair da linha deve voltar ao início. O aluno seguinte inicia o trajeto somente quando o seu colega terminar. Quando todos terminaram, termina o jogo. Ganha a equipa que terminar mais rápido, cumprindo o regulamento.

Tem como objetivo desenvolver o equilíbrio, explorar e exercitar os movimentos do próprio corpo, bem como apelar à criatividade na escolha de como percorrer as linhas.

Material: Giz/Tinta para desenhar as linhas no chão e cronómetro.

Processo de construção do jogo:



Os alunos com a orientação de uma Professora de Educação Visual, desenharam o jogo no Pátio dos alunos do 2º ciclo.

Aplicação:



*Jogo criado pelas alunas do 12.ºL do CTP de Desporto - Francisca Soares, Leonor Coelho, Mariana Lemos e Mariana Pereira, no âmbito da UFCD 4289 – O Jogo
Professora - Ana Carvalho