

Jogo do Galo com Garrações de Plástico

Jogadores: alunos do 2º e 3º Ciclo

Material: garrações de plástico, areia, restos de cartolina, giz, cartão com regras

Local: pátio/recreio interior da escola (chão).

Preparação dos materiais: enchimento dos garrações de plástico com areia. Identificação dos garrações de plástico com restos de cartolina, vermelha e preta (3 de cada).

Como se joga:

Depois de traçar no chão o tabuleiro, uma matriz de três linhas por três colunas, os dois jogadores escolhem a cor dos garrações de plástico para a sua equipa. Os jogadores devem jogar alternadamente, colocando um garração de plástico de cada vez, num espaço que esteja vazio. O objetivo é conseguir três garrações de plástico da mesma cor em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada. Quando uma equipa conquista o objetivo marca um ponto.

Benefícios:

- Reaproveitamento de materiais plásticos e restos de cartolinas;
- Divulgação da importância do reaproveitamento de materiais;
- Socialização entre pares;
- Estratégia mental e capacidade de antecipação.