

Jogo do Galo (com peças humanas)

Material: Para a construção do tabuleiro no chão foram necessários: tintas, pincéis e fita métrica. Construíram-se 3 coletes com a forma de cruz e 3 coletes com a forma de círculo, usando lápis, folhas de papel colorido, papel manteiga e lã.

Jogadores: 6 alunos para fazer de “peões” e 2 alunos de “mentores”.

Jogo: Foi desenhado e pintado no chão do recreio o tabuleiro do jogo e construídos coletes com as peças de jogo.

O objetivo é conseguir três “O” ou três “X” em linha, quer horizontal, vertical ou diagonal e, ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

Cada equipa é constituída por 1 mentor e 3 peões que são movidos pelas ordens do mentor.

Ganha a equipa que completar a linha em primeiro lugar.

Macaca

Material: tintas, pincéis, fita métrica e seixo.

Jogadores: número variável.

Jogo: Foi desenhado e pintado no chão do recreio a macaca.

O objetivo é saltar ao pé-coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem se desequilibrar, o seixo que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar o seixo sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem conseguir ficar com o maior número de casas.