

1- Guião do jogo

Nome do jogo: Rola, apanha e dá uma corridinha....

Material: Arcos e 4 bolas

Terreno: Local cimentado- pátio da escola/ ginásio da escola

Número de participantes: Entre quinze a vinte e cinco alunos

Objetivo: Num determinado percurso em equipa deverão rolar a bola até chegar ao última criança e essa mesma criança chegar ao início da equipa.

Desenvolvimento: São formadas quatro equipas com o mesmo número de alunos. Estão entre 4/5 crianças numa fila (dependendo do número de jogadores) e 4 arcos, um com uma criança (dentro do mesmo) com uma pequena distância. A fila inicial que é a brigada (crianças com os coletes) rolam a bola até à primeira criança que está dentro do arco e a mesma deve apanhar e assim sucessivamente até chegar à quarta criança do arco. Essa última criança apanha a bola corre até ao fim da fila da sua equipa e todos avançam uma casa.

O jogo termina quando todos voltarem às posições iniciais.



Imagem 2