

Jogo "Bowling"

Nº de participantes: sem limite

Material necessário: Garrafas de plástico; bola

Objetivo: Derrubar o máximo de garrafas possível.

Descrição do jogo: inicialmente dispõem-se as garrafas no chão (alinhadas). Posteriormente, os participantes lançam a bola em direção às mesmas. À medida da execução do jogo, de forma a tornar-se um pouco mais complexo, as garrafas vão afastando-se de forma gradual (para trás).



Regras: cada jogador tem direito a dois lançamentos e seguidamente a passa a vez ao próximo.

Jogo "Acerta no copo"

Nº de participantes: sem limite

Material necessário: metade de uma garrafa vazia; corda; objeto redondo

Objetivo: tentar acertar o objeto no interior da garrafa

Regras: cada jogador possui três tentativas, caso não consiga acertar, passa ao jogador seguinte.



Jogo “Lançar a argola”

Nº de participantes: sem limite

Material necessário: garrafas; pratos de cartão e rolo de papel.

Objetivo: acertar no maior número de garrafas possível.

Descrição do jogo: Lançar as argolas e acertar nas garrafas. À medida que o jogo se vai desenvolvendo, as garrafas deverão ser cada vez mais afastadas para trás (para que os jogadores possam lançar as argolas cada vez mais longe). De referir ainda que, os jogadores devem colocar-se a uma distância considerável das garrafas para iniciar o jogo.

Regras: cada jogador tem direito a dois lançamentos e seguidamente passa a vez ao próximo.



Jogo “Alimenta o garrafão”

Nº de participantes: sem limite

Material necessário: garrafões vazios; bolas (8)

Objetivo: acertar o maior número de bolas dentro dos garrafões.

Descrição do jogo: os participantes deverão colocar-se a uma distância considerável dos garrafões para iniciar o jogo. Durante a execução do mesmo, devem ir afastando os garrafões de forma gradual. O jogo pode ser realizado por dois participantes em simultâneo, uma vez que existem dois garrafões.

Regras: cada jogador tem direito a jogar 8 vezes, ou seja, pode lançar as 8 bolas. O jogador que conseguir acertar todas as bolas dentro do garrafão, vence.



Jogo “Vamos pescar”

Nº de participantes: sem limite

Material necessário: copos de iogurte ou rolos de papel, pau, corda, íman ou clip, limpacachimbo, cartolina, camarão

Objetivo: apanhar o máximo de peixes possível

Descrição do jogo: com a “cana de pesca” devem conseguir apanhar os peixes. O jogo deve ser realizado individualmente.

Regras: o jogo tem uma duração de cerca de 3 min. Quem conseguir apanhar mais peixes durante esse mesmo tempo, ganha.

