

Recreios com Vida

PESCA AO PLÁSTICO

NOME DO JOGO: PESCA AO PLÁSTICO

GUIÃO DO JOGO

1 – DESCRIÇÃO

Depois de apresentado o desafio nas turmas dinamizadoras do mesmo, as do 2ªA e 2ªB, os alunos aprovaram a ideia de um jogo em que o objetivo fosse contribuir para livrar as águas do mar da enorme quantidade de plástico que diariamente ali vai parar.

A etapa seguinte foi dar nome ao jogo e, por proposta de um dos alunos, aprovou-se a designação de «PESCA AO PLÁSTICO».

O jogo é muito simples. Um grupo de pescadores, preocupados com a poluição do mar e com os malefícios que isso provoca no ambiente marinho, nomeadamente nos peixes que acabam por também absorver os microplásticos, resolveram ir à pesca do plástico.

O objetivo é pescar o máximo de plástico possível de modo a livrar os oceanos desta praga.

2 – MATERIAIS

O jogo, sendo muito simples, necessita apenas:

- um pau com cerca de um metro de comprimento com um cordão na ponta também com um metro, tendo este na extremidade um camarão (de ferro) aberto que simula o anzol – é a nossa cana de pesca;
- no chão, isto é, no mar, estão as garrafas de plástico fechadas e com um camarão na rolha de modo a poderem ser pescadas pela cana de pesca.

- Pau com um metro de comprimento
- Cordão com um metro de comprimento
- Garrafa de plástico vazia mas arrolhada
- 2 camarões de ferro abertos

3 – REGULAMENTO

Quatro pescadores, imbuídos da missão de pescar plástico no mar, partem para a sua missão. São-lhes distribuídas as canas de pesca anteriormente descritas e são avisados que têm cinco minutos para a pesca.

Podem-se movimentar livremente pelo mar pois estão dentro de um barco.
À medida que vão pescando garrafas colocam-nas junto a si.
No final do tempo, ganha o pescador que conseguiu pescar o maior número de garrafas.

