

Jogo das damas

O jogo de damas é uma atividade simples que surgiu por volta do século XII. Para vencer uma partida, o jogador tem que mexer as peças em direção ao lado oposto do tabuleiro enquanto ou "come" ou é "capturado", dependendo da preferência de quem está jogar, as peças do seu adversário para tirá-las do caminho. Embora o conceito seja simples, é possível usar diversas estratégias para vencer.

REGRAS

Organizar a partida

Determine quem vai jogar primeiro.

Antes de montar o tabuleiro, os jogadores têm que decidir quem vai começar a partida, tirando "par ou ímpar". Esse jogador vai usar as peças brancas, enquanto o outro jogador fica com as pretas.

Monte o tabuleiro.

Sente-se na frente do adversário e coloque o tabuleiro no meio. O tabuleiro contém 64 casas pretas e brancas alternadas (32 de cada cor) e distribuídas em oito filas de oito.

Coloque as peças no tabuleiro

Cada jogador deve colocar as peças nas 12 casas pretas das três primeiras filas do tabuleiro (mais próximas dele), sendo que cada fila deve ter um total de quatro peças. Só é possível se mexer na diagonal e nas casas pretas.