

Recreios com Vida

Jogo 1:

Nome: Jogo do galo

Número de jogadores: 2

Material: “tabuleiro” de um quadrado 3X3 quadrados desenhado no chão, 5 pneus verdes e 5 pneus brancos (uma cor para cada jogador).

Desenvolvimento do jogo: O jogo é realizado num tabuleiro desenhado no chão do recreio. As peças são pequenos pneus pintados, 5 de cada cor.

Os jogadores colocam alternadamente a sua peça num espaço que esteja vazio. O objetivo é conseguir alinhar três peças de um jogador na horizontal, vertical ou diagonal, e ao mesmo tempo, quando possível, impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

Jogo 2:

Nome: Jogo do botão

Número de jogadores: sem limite

Material: tabuleiro de um quadrado de 9 quadrados desenhado no chão, 5 pneus verdes e 5 pneus brancos (uma cor para cada jogador).

Desenvolvimento do jogo: O jogo é realizado em frente a uma parede. Os alunos, à vez, atiram um botão à parede, tentando que ele caia perto de botões dos adversários (dentro do limite de um palmo).

Cada vez que um jogador recolhe um botão (ou mais) do adversário, tem direito a nova jogada. Conforme vão ficando sem botões, os alunos saem do jogo. Ganha o último jogador a ser eliminado.