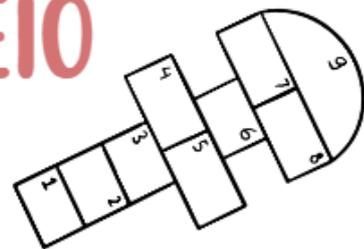


# BRIGADA DO RECREIO



## JOGO DO SACO

Cada participante tem de colocar as pernas dentro de um saco, segurá-lo com as mãos e chegar o mais rapidamente à meta. Como as pernas ficam juntas, é preciso pular para se conseguir avançar na corrida. Quem chegar primeiro à meta é o vencedor da corrida.

## JOGO DAS LATAS

Arrumar as latas em formato de pirâmide. A base deve ter quatro latas. Em cima dela, mais três. Depois, duas etc. ...  
O monitor deve registrar quantas latas as crianças conseguem derrubar. Vence quem conseguir derrubar o maior número de latas.

## JOGO DAS ARGOLAS

Cada criança pode arremessar 5 argolas, tentando acertar nos postes que tem pontuações diferentes (5, 10 e 15 pontos). Vence quem conseguir o maior número de pontos.

## JOGO DAS CORDA

Ao sinal do monitor, cada equipa de 2 crianças começa a puxar a corda para o seu lado. Vence a equipa que conseguir passar com o lenço pela linha do seu lado. Se os elementos de uma equipa caírem ou largarem a corda, perdem o jogo.

## XADREZ E DAMAS

Ver regras específicas de cada jogo

