



<b>Jogo: "Atira a Pinha"</b>	
<b>MATERIAL</b> reutilizado ou natural	5 rolos de cartão grandes para os cestos, identificados com os números de 1 a 5; 5 cartões para colocar ao pescoço com os números de 1 a 5; Pinhas pequenas; Saca de serapilheira para as pinhas; Corda para delimitar o espaço; Trapilho para pendurar os cartões.
<b>NÚMERO DE PARTICIPANTES</b>	5 jogadores de cada vez
<b>ESCALÃO ETÁRIO</b>	3-5 anos
<b>CAPACIDADES A DESENVOLVER</b>	Coordenação motora; Velocidade; Contagem e identificação dos números e quantidades; Cooperação.
<b>Descrição do Jogo</b>	
<p>No chão é marcada uma linha com uma corda onde cada jogador com o seu número ao pescoço fica. À sua frente, a uma distância que pode ser variável com a idade dos jogadores coloca-se o cesto (rolo de cartão grosso) com o respetivo número. Atrás dos jogadores encontra-se uma saca de serapilheira com pinhas pequenas.</p> <p>Ao sinal do apito de um elemento da Brigada, todos os participantes começam a retirar uma pinha de cada vez da saca e a atirar para o cesto. Quando já não existirem pinhas na saca, passa-se à contagem das pinhas que cada criança conseguiu colocar no cesto. Ganha a que tiver o maior número de pinhas.</p> <p>Depois vai mudando a equipa e os que não jogam ficam a assistir e a torcer pelos colegas.</p> <p>Variantes: Podem ser acrescentados mais jogadores e mais cestos.</p>	

