

- Jogo “apanha o Coco”

Material: Bolas e cordas (para delimitar o campo e bases)

Jogadores: Variável

Jogo: Turma dividida em 2 equipas. Cada equipa no seu campo. Os cocos (bolas) encontram-se todos no meio do campo e o objetivo é a equipa “roubar” os cocos aos adversários sem serem apanhados. No início tem de ir buscar os cocos ao meio do campo e depois ir roubar os cocos ao campo adversário sem serem apanhados. Ganha quem tiver mais cocos.