

Projeto Recreios com Vida

Introdução: A dinamização dos jogos seleccionados pelos alunos é feita através de uma roleta, que se encontra dividida em seis partes iguais, uma com o jogo inventado, as outras cinco com jogos tradicionais. O aluno roda a roleta e participará no jogo que sair.

Nome jogo: Eco-Rola

Número de jogadores: no mínimo 3 jogadores

Material necessário: 10 pinos (garrafas de água), bola (meias com areia), folha de registo de pontuações, cartões com perguntas.

Objetivos do jogo: derrubar o maior número de pinos; responder acertadamente às questões para obter maior pontuação; ser o primeiro a alcançar os 100 pontos.

Como jogar: o primeiro a jogar será o jogador mais novo. Os pinos devem estar dispostos em forma de triângulo. O primeiro jogador pega na bola e à distância pré-definida atira sobre os pinos. Estes estarão numerados e cada um deles terá uma questão associada, bem como um determinado número de pontos. O jogador responde às questões e no caso de acertar soma as pontuações aos pinos associados. No caso de errar perderá 5 pontos por cada resposta errada. Ganha o jogo o jogador que chegar primeiro aos 100 pontos. Haverá um jogador “júri” que registará os pontos de cada jogador e colocará as questões.

Sugestão de perguntas:

- Quantos são os ecopontos?
- Onde deves colocar o cartão para reciclar?
- Qual o lixo que deves depositar no ecoponto vermelho?
- O que significam as siglas dos 3R's?
- Dá um exemplo de uma medida que se possa tomar para a prevenção de incêndios.
- Se fores numa caminhada e atirares um papel para o chão, não faz mal porque é um material biodegradável. Verdadeiro ou falso?
- Quando brincas no recreio podes brincar em cima dos canteiros do jardim e pisar as plantas. Verdadeiro ou falso?
- Quando as pessoas vão de férias podem abandonar os seus animais, porque eles depois voltam para casa. Verdadeiro ou falso?
- Se alguém ver maltratar animais deve denunciar à polícia. Verdadeiro ou falso?