

Ficha técnica do jogo

Nome do Jogo: Acerta-à-corda

Material

Cilindro de espuma ou arco de plástico, 1 bola e 1 corda

Número de participantes

4

Capacidades a desenvolver

Precisão do lançamento e força inferior

Valores a trabalhar

Determinação, respeito e inspiração

(imagem ou vídeo do jogo)



Descrição do Jogo

O jogo consiste em 2 pessoas a "dar à corda", uma a saltar na mesma e outra pessoa a supervisionar o tempo correto para o lançamento. Assim que o supervisor der a palavra "lança", a pessoa que está a saltar na corda lança a bola e tenta acertar na forma cilíndrica ou circular

Pontuação

Cada vez que acertamos na forma cilíndrica ganhamos 1 ponto

Variantes/Adaptações

Não existem adaptações ou variantes