

Indice





OBJETWOS

- I.- Facilitar a prendizagem da leitura e da escrita.
- 2.- Criar um momento de aprendizagem divertido a partir das ideias das crianças.
- 3.- Trabalhar a autonomia e a criatividade dos alunos.



Material



Garrafas de leite



Bolas



Canetas



Papel autocolante



REGRAS



Como jogar:

- 1. Começa o jogador mais novo.
- 2. Cada jogador pode lançar a bola 2 vezes até derrubar o máximo de pinos.
- 3. O jogador deve verificar quais as letras dos pinos derrubados.
- 4. De seguida, tem 2 minutos para escrever na sua folha uma palavra com o major número de letras.
- S. Cada letra vale 2 pontos.
- 6. Se utilizar todas as letras derrubadas recebe mais S pontos e passa a vez.
- 7. Se a palavra não estiver escrita corretamente o jogador não recebe pontos e passa a vez.
- 8. Ganha o jogo a criança que no final de 2 rodadas obtiver mais pontos.
- 9. Em caso de empate os jogadores empatados jogam mais uma vez.



PONTUAÇÃO

Pontuação

Cada letra vale 2 pontos.

Se o jogador utilizar todas as letras recebe mais 5 pontos.

Se a palavra não estiver correta o jogador recebe O pontos.



DEMONSTRAÇÃO

VIDEO

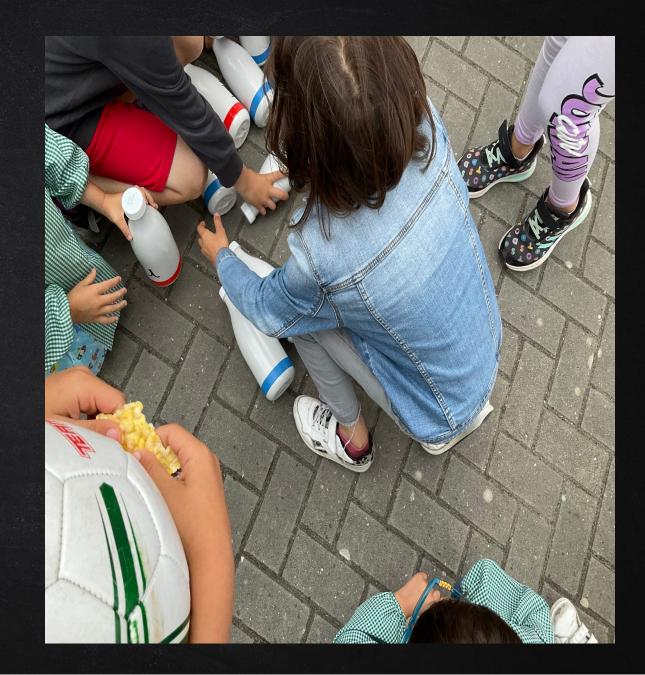
0 jogo



Versão 2

Versão 2

Em substitução das letras podem ser usadas sílabas.
As regras mantém-se.





Muita diversão

MUITA DIVERSÃO









A EQUIPA

A EQUIPA

2.0 BSM

22 crianças bem mexidas

2.º CSM

19 crianças animadas

