

# GUIÃO DE JOGOS

## JOGO DO “LENCINHO À MÃO”

Material – Lenço colorido.

Jogadores – número variável

Jogo – Os jogadores fazem uma roda, permanecendo um jogador do lado de fora e que terá o lenço nas mãos. Enquanto os jogadores na roda cantam «O lencinho que vai na mão vai cair no chão!», o jogador que tem o lenço discretamente deixa-o cair nas costas de outro jogador. Se este estiver atento, pega no lenço e corre atrás do jogador que lhe deitou o lenço e se o apanhar antes de completar uma volta, ficará no seu lugar. O jogador que foi apanhado irá para o centro da roda, ficando excluído das seguintes jogadas. Repete-se as jogadas até se tornar impossível fechar a roda.

## JOGO DO “SALTAR À CORDA”

Material – Diversas cordas para saltar

Jogadores – número variável

Jogo - O Jogo do Salto à Corda é praticado em vários países do mundo e tem diversas variantes.

Jogado individualmente, o objetivo do jogo consiste em permanecer o mais tempo possível a saltar à corda, fazendo-a circular o corpo na vertical, sem que esta se entrelace nos pés. Ganha quem mais tempo conseguir saltar à corda.

Numa outra versão consiste na escolha de uma equipa, com 2 jogadores, em que um individualmente faz circular a corda em si enquanto outro elemento da equipa entra e salta em conjunto. Em equipa este jogo é realizado com a entrada e saída de jogadores com corda sempre em movimento e sem parar.

A versão coletiva varia na distribuição da corda por dois participantes, que fazem a corda rodar, e um ou mais participantes entram e saem, saltando sem que termine o movimento da corda. Ganha a equipa que em mais tempo conseguir saltar na corda, e que menos interrompeu o movimento da mesma.

## JOGO DA MACACA

Material – 1 pedra lisa ou um objeto semelhante, e tintas ou algo que dê para desenhar a macaca no chão.

Jogadores – número variável

Jogo - Atire a pedra/objeto para a primeira casa e quando começar a jogar salte-se ao pé-coxinho, saltando a casa onde está a pedra. Faz-se o mesmo para todas as casas até ao fim da macaca. Depois começa outro jogador. Quando a pedra sair fora muda-se de jogador. Este jogo tem como objetivo deitar a pedra dentro de cada casa, saltar a casa onde está a pedra sem a pisar, saltar as casas ao pé-coxinho e apanhar a pedra sem cair e não pisar as riscas.

## JOGO DO “O REI MANDA”

Material – nenhum, a não ser a vontade de brincar e de se divertir q.b.

Jogadores – número variável

Jogo - Um dos participantes será o rei e terá que dar ordens aos outros participantes do jogo, como por exemplo:

- “O rei manda... saltar ao pé coxinho”;
- “O rei manda... sentarem-se no chão”;
- “O rei manda... saltar”.

Os outros participantes terão que fazer tudo o que o rei lhes mandar e serão eliminados se não conseguirem executar corretamente as ordens do rei.

Se o rei disser:

- “Corram, saltem...”, sem antes dar a ordem “O rei manda...”, todos os participantes terão que ficar quietos, uma vez que apenas podem executar a ordem se estiver completa, ou seja, após dizer “O Rei manda...” e acrescentar uma ordem.

Portanto, se os participantes se enganarem seguindo a ordem também serão eliminados.