



Jogo do saco

Material: Sacos de serrapilheira ou plástico grosso, em número igual ao dos participantes.

Jogadores: vários

Procedimento:

É marcado um percurso no chão, com um ponto de partida e de chegada.

Todos os concorrentes colocam-se na linha de partida. Ao sinal combinado, cada um entra no seu saco, segura as abas com as mãos e desloca-se saltando em direção à meta. Ganha aquele que chegar primeiro.

Variantes: Equipas de três jogadores, colocando-se dois lado a lado, o terceiro mete as pernas nos sacos onde os outros já se encontram metidos (um em cada saco), abraçando-os.



Jogo da macaca africana

Material: quadriculado (4 por 4) desenhado no chão

Procedimento: um aluno percorre a 1ª fila de quadrículas e quando inicia a 2ª, um colega inicia na 1ª e, sincronizadamente vão avançando no tabuleiro, ao ritmo da música:

*“Minuê, minuê, le gusta la dance.
Le gusta la dancê, la dança, minuê”*

.



Jogo Macaquinho do Chinês

Material: só as crianças.

Procedimento:

É um jogo tradicional que pode ser jogado em qualquer lugar. Um jogador fica virado contra uma parede a contar “1,2,3 macaquinho do chinês” enquanto os restantes jogadores sem serem vistos, tentam tocar na sua parede antes acabe de dizer a frase.

Ganha o jogador que chegar primeiro à parede.

.