

Guião do Jogo

Jogo a desenvolver:

Jogo do galo Humano

Espaço: Recreio da escola/espço amplo, de preferência ao ar livre

Material:

- Grelha de 3x3 (área de jogo) desenhada no chão.
- 10 adereços (faixa para a cabeça) - divididos em 2 conjuntos de 5, com cores distintas.

Jogadores:

- 10 (2 equipas de 5 elementos)

Jogo:

- Os alunos formam a sua equipa. De seguida, alternadamente por equipas, os alunos devem deslocar-se para a área de jogo (grelha 3x3) e colocar-se num quadrado vazio estratégico para alcançar o objetivo da equipa que é fazer linha na horizontal, na vertical ou na diagonal e, ao mesmo tempo, tentar impedir o adversário de ganhar na próxima jogada. Quando um aluno se colocar numa casa vazia não se pode deslocar até ao final do jogo.
Vence a equipa que conseguir fazer primeiro uma "linha".

Vídeo de com ***pelo menos 3 testemunhos dos alunos sobre a importância da dinamização da atividade com um máximo de 1 minuto -***

1. **Fotografias** quer da dinâmica quer do jogo criado pela Brigada, devidamente legendadas (máximo 8).

- Foto 1 (**Im1**) - A Brigada a implementar um jogo de bola, no recreio
- Foto 2 (**Im2**)- Confeção das faixas coloridas para a cabeça, para as equipas do jogo do galo (aula de matemática - perímetro).
- Foto 3 (**Im3**) - Momento (1) da marcação da área de jogo (grelha 3x3) no chão do recreio da escola (aula de matemática - área da superfície).
- Foto 4 (**Im4**)- Momento (2) da marcação da área de jogo (grelha 3x3) no chão do recreio da escola (aula de matemática - área da superfície).
- Foto 5 (**Im5**) - Área de jogo já concluída. (Grelha 3x3).
- Fotos 6, 7 e 8 (**Im6; Im7; Im8**) - Vários momentos do jogo do Galo Humano.