

## Recreios com vida

### Corrida de Sacos

**Material:** Sacos de serapilheira ou plástico grosso, em número igual ao dos participantes.

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** é marcado um percurso no chão com uma linha de partida e uma meta. Todos os concorrentes se colocam atrás da linha de partida. Ao sinal de partida, cada um entra para dentro do seu saco, segura as abas com as mãos e desloca-se em direção à meta. Ganha aquele que chegar primeiro. Variantes: Equipas de três jogadores, colocando-se dois, lado a lado, o terceiro enfia as pernas nos sacos onde os outros já se encontram metidos (um em cada saco), abraçando-os. As restantes regras são iguais às da corrida individual. Todos estes jogos são passíveis de sofrerem adaptações, consoante o material que temos disponível, o terreno a utilizar; o número de jogadores e a própria imaginação das crianças que é sempre de explorar.

### Macaca

**Material:** 1 pedra lisa ou um objeto semelhante, e tintas ou algo que dê para desenhar a macaca no chão.

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** atire a pedra/objeto para a primeira casa e quando se começar a jogar salta-se ao pé-coxinho, saltando a casa onde está a pedra. Faz-se o mesmo para todas as casas até ao fim da macaca. Depois começa outro jogador. Quando a pedra sair fora muda-se de jogador. Este jogo tem como objetivo deitar a pedra dentro de cada casa, saltar a casa onde está a pedra sem a pisar, saltar as casas ao pé-coxinho e apanhar a pedra sem cair e não pisar as riscas.

### Mãos e Pés

**Material:** É necessário somente tintas ou algo que dê para desenhar no chão os pés e as mãos mas, alternando também se podem desenhar num papel em número e aos pares suficientes plastificar e jogar.

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** O objetivo é incentivar a criança a equilibrar-se através da sequência de Pés e Mãos feitas por ela, sempre com a supervisão de um adulto responsável. Depois começa outro jogador. Para que a brincadeira fique ainda mais engraçada os adultos devem participar também!

### Jogo do galo

**Material:** É necessário somente tintas ou algo que dê para desenhar no chão

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** Pode-se jogar sozinho ou com um amigo. Cada jogador joga alternadamente. No caso do jogo criado é para duas equipas de 5 elementos cada. O objetivo é conseguir três círculos "O" ou três "X" em linha, na horizontal, na vertical ou na diagonal. Ao mesmo tempo, quando possível, tentar impedir o adversário de ganhar na próxima jogada.

### Jogo coelhinho sai da toca

**Material:** É necessário somente arcos em número suficiente aos participantes no entanto tem de ser na proporção de um arco a menos do número de integrantes do jogo;

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** após a escolha de um lugar apropriado, colocar os arcos distribuídos pelo espaço em círculo ou em linha devendo os jogadores estar colocados todos no interior do arco. Um elemento de fora do jogo diz "Coelhinho sai da toca". Ao dizer isso cada um deve sair do seu arco tentar ocupar um lugar noutra arco. Entretanto um arco foi retirado.

O participante que não conseguir lugar perde e sai do jogo e assim sucessivamente até sobrar somente 1 arco. O vencedor será sempre aquele que conseguir entrar no último arco.