

## 1.º Jogo

### O MAESTRO

Jogo de Ar Livre

Número de jogadores – Mais de cinco até 20

Idade – A partir dos 5 anos

Material – Não necessário

Forma-se uma roda de crianças e um afasta-se para não ouvir a escolha do “Maestro”. Na roda, o orientador, escolhe o “Maestro” que inicia a fazer gestos aos quais os restantes jogadores terão de repetir. Entretanto o que se afastou é chamado para o interior da roda (no meio) e terá que encontrar o “Maestro”. O Maestro vai trocando os gestos quando o jogador do meio está de costas. O que está no meio tem três tentativas para descobrir o Maestro. Se conseguir, troca de lugar com o Maestro (este vai para fora para ser o próximo no meio) e pode escolher o próximo Maestro. Se não descobrir ao fim das 3 tentativas tem um “castigo” e volta para a roda. O Orientador escolherá o próximo Maestro.

## 2.º Jogo

### CARICATURA

Jogo ao Ar Livre

Número de jogadores – Mais de 4 até 10.

Idade – A partir dos 8 anos

Material – Não necessário

Forma-se uma roda e os jogadores sentam-se no chão. Todos fazem um gesto com as mãos para acompanhar a cantilena do jogo. O gestos são:

1.º mãos fechadas e os polegares levantados primeiro para a esquerda e depois para a direita acompanhando a cantilena.

2.º três palmas sem cantilena. Estes dois gestos devem ser feitos por todos e sempre no mesmo ritmo.

O Orientador fazendo os gestos diz: “Caricatura”.

O segundo jogador (que fica do lado direito do primeiro) diz: “De quê?”.

O terceiro jogador (à direita) diz: “De animais; ou de cores; ou de objetos; de marcas; de cores, de frutos; de cidades...”

Os seguintes dirão (se o pedido for de animais) nomes de animais até alguém perder o ritmo, ou repetir nomes, ou não se lembrar. Nesta altura fica fora de jogo.

Começa-se de novo com a “Caricatura”.

O jogo termina quando ficar só um sem ter perdido.