



Regulamento/Guião de jogo

Alimenta o Rato

Jogo de equipas

Materiais:

- *Uma caixa de cartão retangular grande;
- * tesoura ou X-ato para recortar a caixa
- *3 sacos de pano para pintar;
- *tintas de diversas cores, pincéis e cola;
- *areia para encher os sacos;

Objetivo

Acertar com os sacos no “buraco” e somar o máximo de pontos.

Instruções de jogo:

- Cada equipa deve ser composta por 3 elementos;
- Os jogadores devem jogar a uma distância de dois metros da “Toca do Rato” marcada por uma linha no chão;
- Cada equipa tem direito a duas jogadas alternadas, lançando um total de seis sacos por equipa;

Regras:

- Os jogadores não podem ultrapassar a linha de 2 metros;
- Cada elemento da equipa só pode lançar um saco por jogada;- O ponto só é considerado se o saco entrar no buraco.

Pontuação:

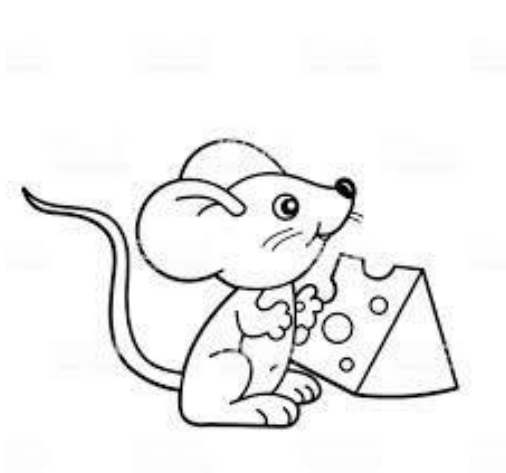
Saco amarelo: 1 ponto

Saco verde: 2 pontos

Saco azul: 3 pontos



Divirtam-se



podemos
imprimir mos
ratitos e colar
na “toca”



