

RECREIOS COM VIDA Turma MIG1/3

Regulamento

1. Guião do jogos

- Salto à corda

Material: cordas para saltar

Jogadores: número variável

Jogo: A corda é movimentada por 2 colegas. Cada concorrente entra a saltar com a corda em movimento, podendo pular até 3 vezes e saindo sem lhe tocar .

- Telefone sem fio

Material: cordas para saltar

Jogadores: número variável

Jogo: (Jogo de competição entre grupos, em simultâneo) . É passada uma mensagem, (em surdina) a cada jogador posicionado numa fila (um grupo). Cada um repete a mensagem que ouviu ao jogador que se segue, sem a poder repetir. O objetivo é comparar a mensagem original (inicial) com aquela que foi ouvida pelo último jogador do grupo. O grupo vencedor será aquele que cujo resultador final foi o mais fiel com a frase inicial.