

1- **Guião dos Jogos:**

JOGO DE MEMÓRIA: à vez, cada jogador vira duas fichas, quando encontra duas figuras iguais, fica com elas para si e volta a jogar. O jogo termina quando não houver mais fichas e vence o jogo o jogador com mais fichas. **MATERIAIS:** tampas de embalagens, imagens aos pares.

JOGO DOS COMILÕES: Os quatro comilões têm que comer a esparguete do prato (enrolando o fio de lã). Ganha o que conseguir comer a sua esparguete primeiro. **MATERIAIS:** Cartão de embalagens decorados como caras, fios de lã, 4 pratos, 4 tubos de cartão rígidos.

ACERTA NO MONSTRO: Jogo de tiro ao alvo, ganha quem acertar mais bolas. **MATERIAIS:** caixas de cartão decoradas como monstros, bolas e cesto para as guardar.