

Título do jogo: A arte da caça ao lixo.

Objetivo: Ensinar sobre a importância da reciclagem e estimular a criatividade dos alunos

Materiais necessários:

- Itens recicláveis como garrafas plásticas, latas de alumínio, papel, caixas de papelão, etc.
- Área ampla de recreio com diferentes cenários, como água, floresta, cidade.
- Cronômetro para controlar o tempo.
- Coletes para os orientadores do jogo.

Preparação do Jogo:

1. Dividir os jogadores em equipes de quatro pessoas.
2. Espalhar os itens recicláveis pelo espaço ao ar livre.
3. Designar três áreas com temas específicos para conter lixo.

Como jogar:

O jogo está dividido em duas partes.

1ª Parte: Caça ao lixo

1. Dividir a turma em grupos de 4 elementos e explicar as regras do jogo.
2. Espalhar os itens recicláveis pela área de recreio.
3. Informar que os grupos terão 5 minutos para recolher o maior número possível de itens recicláveis.
4. O jogo será realizado em formato de estafeta com 2 elementos da mesma equipe a participar de cada vez. Cada jogador só pode recolher um lixo de cada vez.
5. Os orientadores do jogo indicam para que cenário se dirigem os vários elementos das equipes.
6. Ao final do tempo estipulado, cada grupo deve contar a quantidade de itens que recolheu.

2ª parte: Arte com a caçada

7. A segunda parte do jogo consiste em transformar os itens recicláveis em objetos criativos.
8. Os grupos terão 10 minutos para criar uma obra de arte, uma escultura ou qualquer outra coisa que possam imaginar, apenas com o material recolhido.
9. Cada equipa vai apresentar o que criou e explicar o que fizeram para transformar os itens recicláveis em algo novo e criativo.
10. No final, serão avaliadas as criações e premiadas as equipas que arrecadaram maior pontuação.

Regras:

1. O jogo é projetado para ser jogado em grupos de quatro alunos, mas pode ser ajustado para se adequar ao tamanho do grupo.
2. As equipas devem enviar apenas dois jogadores de cada vez para recolher um item reciclável por jogador.
3. Os jogadores devem retornar à sua área de equipa antes de enviar outros jogadores.
4. No caso de um jogador trazer mais do que um item, apenas será contabilizado um e o restante devolvido ao local.
5. Cada equipa deve recolher o maior número possível de itens recicláveis em 5 minutos.
6. Só orientadores do jogo indicam para que cenário se dirigem os vários elementos das equipas.
7. As equipas apenas dispõem de 10 minutos para criar uma obra de arte, uma escultura ou qualquer outra coisa que possam imaginar, apenas com o material recolhido.
8. Todas as equipas devem apresentar às restantes a sua criação.

Pontuação:

1. Cada lixo recolhido na área correta vale 1 ponto.
2. A melhor criação vale o número de pontos equivalente ao número de equipas participantes e as classificações seguintes menos um ponto do que a anterior.
3. Por cada item que algum elemento de uma equipa traga a mais perde 1 ponto.
4. Por cada item que algum elemento recolha na área errada perde um ponto.