

Guião do jogo criado pelos alunos: Lencinho das operações (adaptação do jogo a barra do lenço)

Número de jogadores: Mínimo de 4 jogadores e um juiz (monitor que segura o lenço).

Material: 1 lenço

Descrição: Fazem-se duas equipas com o mesmo número de jogadores, aos quais serão atribuídos números iguais (1,2, 3, 4, 5...) para ambas, decididos secretamente por cada equipa.

As equipas ficam frente a frente separadas pela mesma distância. No meio do terreno, num dos lados, fica o juiz (monitor) com um lenço pendurado na mão. Primeiro o juiz questiona o valor de uma determinada operação ($3+15$; 7×9 ; $250-35$), a complexidade da mesma depende da idade dos jogadores, e posteriormente diz um dos números que está em jogo.

Os jogadores das duas equipas, que tenham o número chamado, correm e tentam ficar com o lenço, tendo que responder corretamente à questão colocada.

Ganha um ponto quem retirar o lenço em primeiro lugar e responda corretamente à pergunta.

Vence o jogo a equipa que primeiro fizer 20 pontos, por exemplo, ou pode decidir-se um tempo para terminar.

Para além de ser um jogo de equipas muito divertido permite, não só o desenvolvimento da motricidade global, mas também do cálculo mental e automatização das tabuadas.