

Cada criança possui um marcador uma pedra e tenta acertar no número 1 da macaca, realizando com os pés a sequência do desenho. Na vinda e antes de chegar ao número um tem que agarrar a sua pedra (sem pisar nessa "casa" tem que a saltar) e regressar até á posição inicial. Volta a realizar essa sequência até chegar à última casa. Se pisar alguma linha ou não conseguir acertar com a pedra na casa certa onde pretender colocá-la passa a vez ao jogador seguinte, que realiza as mesmas tarefas