



## Escola Básica Alexandre Herculano

### Guião do Jogo Tradicional - corrida de sacos

#### Material necessário

- 6 sacos de serapilheira grossa.

#### Número de Jogadores

- é variável, consoante o número de alunos participantes.



#### Regras do Jogo

- Não se pode derrubar os jogadores das equipas adversárias.

#### Como Jogar

- Escolhe-se o local a realizar o jogo, de preferência com relva, para não magoar quem cair;
- Marca-se um percurso no chão com uma linha de partida e uma meta;
- Todos os participantes colocam-se atrás da linha de partida, estando todos os alunos da equipa uns atrás dos outros;
- Ao sinal da partida, os primeiros alunos participantes da linha de partida colocam-se dentro do seu saco, seguram as abas e deslocam-se em direção à meta definida;
- As equipas têm o número de participantes que quiserem entrar no jogo (podem ser 2, 3 ou mais). Quando o primeiro participante chegar à meta, sai do saco, entrega-o ao próximo participante da sua equipa e assim sucessivamente até ao último participante de cada equipa atingir a meta;
- Ganha quem atingir em primeiro lugar a meta.

