

Nome do jogo:

Cabra-cega.

Objetivo do jogo:

O objetivo é que um jogador de os olhos vendados consiga apanhar e identificar um dos companheiros, através do toque, dentro de um espaço previamente definido. O jogador identificado passa a ser a “Cabra-Cega”, e a dinâmica repete-se.

Nº de jogadores (mínimo e máximo):

mínimo 5 e máximo 20.

Descrição do jogo (forma como se desenvolve e regras):

Um grupo de jogadores concentram-se num espaço limitado. Um jogador tem os olhos vendados com lenço e tenta apanhar e identificar os outros jogadores. Passa a cabra-cega o jogador que foi identificado mas ninguém pode sair do espaço.

Pontuação do jogo (se houver pontos):

Sem pontuação

Croqui/imagem do jogo:



Material necessário:

um lenço para vendar a cabra sega /um espaço para jogar o jogo.



Ficha técnica do jogo



Nome do jogo:

Jogo da Macaca

Objetivo do jogo:

O objetivo é estar atento, ser capaz de gerir a ansiedade e saber esperar, ser ágil e divertir-se.

Nº de jogadores (mínimo e máximo):

Mínimo 2

Descrição do jogo (forma como se desenvolve e regras):

- Para jogar, a criança atira a pedra lisa para a primeira casa e desloca-se até lá ao pé-coxinho apanhando a mesma e volta para trás;
- Efetua o mesmo processo até chegar ao último patamar;
- Na casa 4 e 5 e 7 e 8 os dois pés devem ser colocados em simultâneo;
- Depois de saltar as últimas casas é necessário efetuar o percurso contrário.

Pontuação do jogo (se houver pontos):

Sem pontuação

Croqui/imagem do jogo:



Material necessário:

Giz, régua para desenhar a macaca e pedra para lançar.

Nome do jogo:

Jogo das latas

Objetivo do jogo:

O objetivo é derrubar o maior número de latas

Nº de jogadores (mínimo e máximo):

mínimo 2 e máximo 20.

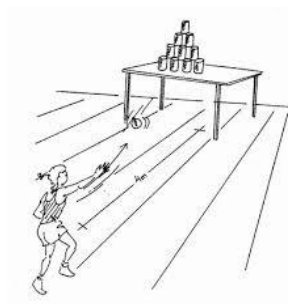
Descrição do jogo (forma como se desenvolve e regras):

Arrumar as latas em formato de pirâmide. A base deve ter quatro latas. Em cima dela, mais três. Depois, duas etc. Fazer um risco no chão com distância adequada das latas e lançar a bola de meia.

Pontuação do jogo (se houver pontos):

3 tentativas, cada lata derrubada, um ponto. Vence quem tiver mais pontos

Croqui/imagem do jogo:



Material necessário:

Latas pintadas e bola de meia, com areia no interior.

Ficha técnica do jogo

Nome do jogo:

Bowling

Objetivo do jogo:

O objetivo é que cada jogador é derrubar o máximo de garrafas. Vence quem tiver mais ponto.

Nº de jogadores (mínimo e máximo):

mínimo 5 e máximo 20.

Descrição do jogo (forma como se desenvolve e regras):

Arrumar as garrafas no chão liso, que facilite o rolar de uma bola, em formato de pirâmide. Fazer um risco no chão com distância adequada das latas e fazer rolar a bola de meia até atingir as garrafas.

Pontuação do jogo (se houver pontos):

Um ponto por cada garrafa derrubada pontuação

Croqui/imagem do jogo:



Material necessário:

Garrafas de plástico, pintadas, com areia ou milho no fundo e bola de meias

