

REGULAMENTO | O DADO DECIDE



Nome do jogo: O Dado Decide

Objetivo: Concentração e espírito de equipa.

Número de jogadores: quatro jogadores de cada equipa.

Material necessário: Xadrez pintado no chão (figura 1) e o dado com 6 faces (amarela, vermelha, verde, azul, avança, recua)

Dificuldade: Fácil.

Terreno do jogo: Amplo e plano.

Duração: variável.

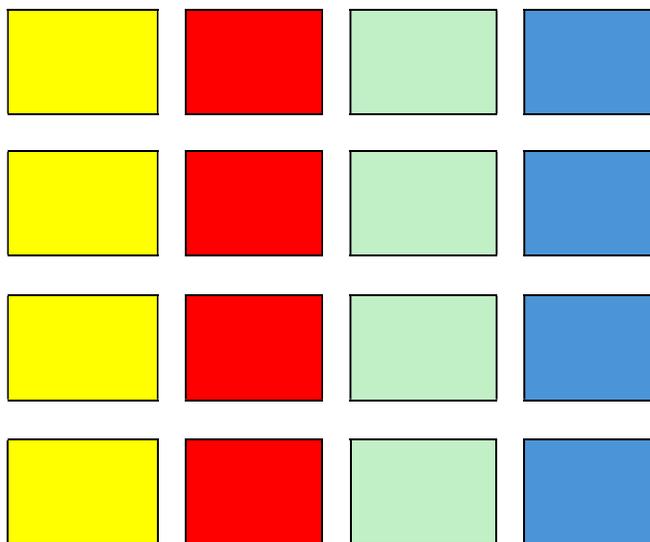


Figura 1

Descrição: De cada equipa de quatro elementos, **dois lançam o dado** e os **outros dois ocupam uma casa inicial do xadrez**, sendo o jogo iniciado pela equipa com elementos mais novos.

Quando uma equipa joga, **os dois jogadores responsáveis pelo dado fazem o seu lançamento**, um de cada vez:

- se sair **uma das cores da outra equipa**, os jogadores mantêm-se na sua casa;
- se sair a cor de um dos elementos da sua equipa, **esse elemento avança uma casa**;
- se sair **“Recua”** um dos elementos da equipa que está a jogar recua uma casa;
- se se sair **”Avança”**, um dos elementos da equipa que está a jogar avança uma casa.

O jogo termina quando os dois jogadores da mesma equipa chegam à última casa, sendo essa a equipa que ganha o jogo.