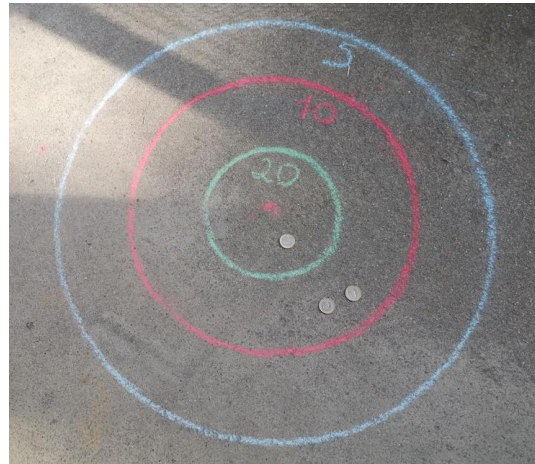


Escola Básica do Vale de S. Torcato

Jogo da Moeda



- Para que o jogo da Moeda se realize é necessário desenhar no chão 3 circunferências de tamanhos diferentes, assinar um segmento de reta a 3 metros de distância, ponto de lançamento da moeda e 4 moedas.
- A equipa é constituída por 2 jogadores.
- Os jogadores devem-se colocar à distância de 3 metros.
- Cada jogo será disputado entre equipas de 2 jogadores, colocando-se cada elemento junto do marco assinalado, de modo a ficar lado a lado um jogador de cada equipa.
- Quem acertar com a moeda no interior da circunferência verde obtém 20 pontos, no interior da circunferência vermelha obtém 10 pontos e na circunferência azul 5 pontos.
- O jogo será concluído quando uma equipa obtiver o somatório de 100 pontos, a equipa que primeiro os obtiver ganha o jogo, ficará em primeiro lugar, é a equipa vencedora.
- É interdito aos jogadores pisarem o risco da linha colocada a 3 metros das circunferências, se tal se verificar, penalizar-se-á o infrator, não lhe contando qualquer ponto nesse lançamento.
- No início de cada partida será feito o sorteio para se saber quem começa em primeiro lugar.
- Serão árbitros dos jogos os elementos inscritos no jogo ou elementos da organização.
- Cada equipa deverá assinar no boletim de jogo o somatório de cada jogada, com a finalidade de declarar no final os resultados efetuados.
- A equipa vencedora do torneio é aquela que obtém em primeiro lugar os 100 pontos.

Jogo das Latas



Objetivo: Pontaria e concentração.

Número de Jogadores: Duas equipas com um número igual de jogadores.

Material necessário: Uma bola de farrapos, dez latas e uma mesa.

Dificuldade: Média.

Terreno do Jogo: Terreno amplo e sem obstáculos.

Duração: Variável.

Descrição: São colocadas 10 latas em cima de uma mesa, umas em cima das outras. Os participantes colocam-se a uma distância de 5 metros e com uma bola de farrapos tentam deitar abaixo o máximo de latas. O tipo de bola, tal como o número de latas, poderão variar, conforme o material disponível.

Corrida de Sacos



Objetivo: Rapidez, destreza física e competição.

Número de Jogadores: Quatro jogadores, no mínimo (dois em cada equipa).

Material Necessário: Dois sacos de serapilheira.

Dificuldade: Média.

Terreno de Jogo: Terra batida, sem obstáculos.

Duração: Quinze minutos.

Descrição: Demarca-se um percurso no terreno, com um ponto de partida e uma meta.

As equipas colocam-se nas suas posições e o primeiro elemento de cada equipa a correr pega no saco e prepara-se para o início do jogo.

Depois de os organizadores darem a partida, os primeiros participantes “vestem” os sacos e começam a corrida.

Ao chegarem junto dos seus companheiros de equipa, “despem” o saco e passam-no para o próximo participante que vai correr e assim sucessivamente até ao fim do jogo.

A equipa que conseguir colocar primeiro todos os jogadores na meta, depois de fazer a corrida dentro dos sacos, é a vencedora.

Saltar à Corda



Objetivo: Coordenação motora e elasticidade.

Número de Jogadores: Três jogadores, no mínimo.

Material necessário: Uma corda com o mínimo de cinco metros.

Terreno do Jogo: Terreno amplo e sem obstáculos.

Dificuldade: Média.

Duração: Variável.

Descrição: Colocam-se duas pessoas frente a frente, segurando cada uma delas uma das pontas da corda. Inicia-se o jogo com o movimento circular da corda e as pessoas vão saltando com esta em movimento.

Perde o jogador que não salte a tempo e faça, por isso, parar a corda. O jogador que conseguir manter-se o maior tempo possível no jogo é o vencedor.