

Regras simples de xadrez

Ensinar xadrez às crianças do 1º ciclo pode ser uma experiência divertida e educativa. Para tal é necessário criar regras e orientações simples, inicialmente.

1. **Começar com calma:**

O xadrez é um jogo complexo, então debes começar devagar. Precisas de tempo para perceber e assimilar os movimentos e as regras.

2. **Apresentar o tabuleiro e as peças:**

Mostrar o tabuleiro de xadrez e explicar como estão posicionadas as peças. Identificar cada peça (rei, rainha, torre, bispo, cavalo e peão) e explicar os seus movimentos básicos.

3. **Os movimentos básicos:** Ensinar como se move cada peça:

Rei: Move-se uma casa em qualquer direção.

Rainha: Pode mover-se na horizontal, vertical ou diagonal, quantas casas quiser.

Torre: Move-se na horizontal ou vertical, quantas casa quiser.

Bispo: Move-se na diagonal, quantas casas quiser.

Cavalo: Anda em "L", duas casas em uma direção e uma casa perpendicularmente. Pode pular outras peças.

Peão: Anda uma ou duas casas para frente na primeira jogada e uma casa para frente nas demais jogadas. Captura peças adversárias na diagonal.

Organização das peças: As peças brancas ocupam as linhas 1 e 2, e as pretas ocupam as linhas 7 e 8.

- Coloca todos os peões na sua segunda linha, formando uma muralha entre ti e o teu adversário.

- Coloca as torres nas duas pontas do teu lado do tabuleiro.

- Coloca um cavalo ao lado de cada torre e um bispo ao lado de cada cavalo.

- Coloca a rainha num dos espaços restantes conforme a cor da peça (branca ou preta).

- Finalmente coloca o rei na casa restante. Vê se as peças do adversário estão organizadas da mesma forma. As rainhas e os reis devem ficar de frete um para o outro.

Não te esqueças: que a rainha deve ficar numa casa com a mesma cor que ela!