

# Jogo

## Lança a malha

### REGRAS

- Podem jogar individualmente ou em equipas.
- Cada jogador ou equipa faz três lançamentos.
- Só marca pontos as malhas que caírem dentro do círculo.
- Se a malha cair em cima da linha, mas tiver mais dentro do círculo que fora pontua, se estiver mais fora não pontua.
- Adicionam-se os pontos de cada jogada.
- Podem repetir as vezes de jogadas que quiserem, os pontos vão acumulando.
- Ganha aquele que tiver mais pontos.



## Três em Linha

### REGRAS

- Jogam individualmente.
- Dois jogadores.
- Três marcadores para cada jogador.
- O primeiro a jogar tem que colocar obrigatoriamente o marcador na casa do centro do jogo e este nunca pode ser mudado.
- Cada jogador vai escolhendo onde colocar o marcador alternadamente até esgotar os três marcadores.
- Esgotados os três marcadores vão mudando-os, alternadamente, até conseguirem colocar três em linha.
- Ganha o primeiro a ter os três marcadores em linha.

