

Regulamento

Os alunos realizaram vários jogos:

1-Macaca desenhada no recreio da escola

2-Limbo (Cordas)

3- Salto com cordas (Individual/colectivo)

4- Estica (com cordas)

- 1)** Primeiro, colocar três cordas no chão.
- 2)** De seguida, coloca as cordas no chão. Define a distância que quiser, mas não muito longe para não começar o jogo em modo difícil.
- 3)** O primeiro jogador posiciona-se atrás da primeira corda e terá de saltar entre elas. O objetivo do jogo é conseguir passar/saltar entre as cordas apenas com um apoio entre cada um. O último jogador marca o aumento da distância e move a última corda até onde o seu pé parou.
- 4)** O segundo jogador retoma pelo lado contrário (onde o último jogador acabou) e repete o passo anterior. Não se esqueçam de ir sempre aumentando a distância, de acordo com o último salto que dão.
- 5)** Preparem-se... a distância e a dificuldade vão aumentar. Quando uma jogador não conseguir passar/saltar os 3 pauzinhos desta forma, deve sair do jogo.
- 6)** O jogador que conseguir manter-se mais tempo em jogo, será o vencedor.

5- "Mata" com bola

6- Jogo do eixo