

## Macaca

**Material:** tintas, pincéis, fita métrica e seixo.

**Jogadores:** número variável.

**Jogo:** Foi desenhado e pintado no chão do recreio a macaca.

O objetivo é saltar ao pé-coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem se desequilibrar, o seixo que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar o seixo sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem conseguir ficar com o maior número de casas.