



Guião:

Jogo da Reciclagem

Objetivo: chegar ao topo do lance de 3 escadas entre o pavilhão A e o pavilhão B.

O jogo inicia-se com a inscrição dos alunos para o jogo: o aluno entrega um objeto reciclável à brigada no momento de iniciar-se o jogo (10 alunos máximo de inscrições)

Pela ordem de inscrição o jogo inicia-se na marca de início, junto às escadas, atirando um objeto (meia cheia de arroz para os degraus do 1º lance de escadas.

Onde o objecto ficar determina a subida ao segundo lance de escadas / ficar mais uma vez no 1º lance de escadas ou subir directamente para o 3º lance de escadas.

No 2º lance de escadas, na sua ordem de jogar, o jogador atira o (objecto) para os 4 degraus podendo subir para o 3º lance de escadas/ descer ao 1º lance de escadas/ ficar mais uma vez nesse lance de escadas.

no 3º lance de escadas, na sua ordem de jogar, o jogador atira o (objecto) para os 6 degraus podendo subir para ganhar o jogo/para ficar mais uma vez nesse lance de escadas, para descer ao 2º lance de escadas ou descer ao 1º lance de escadas.

as cores nos degraus: verde, azul, amarelo e vermelho, pintadas nos degraus, determinam o avançar, recuar ou permanecer do jogador no lance de escadas:

Amarelo- fica no mesmo lance de escadas.

Vermelho – desce para o lance de escadas anterior.

Verde - sobe um lance de escadas.

Azul - sobe dois lances de escadas.

Se falhar as marcas pintadas permanece no mesmo lance de escadas ao início.

