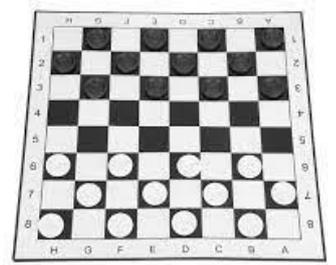


Recreios com Vida na Escola Básica de S. Julião/ Tavarede

Jogo das Damas

Regras



1. Quem inicia o jogo é o participante com as pedras mais claras.
2. A primeira regra diz respeito à movimentação das peças. Cada pedra só anda uma casa na diagonal, sempre para frente. Isso significa dizer que não pode andar para trás, nem mesmo para “comer”.
3. Após andar todo o tabuleiro e chegar na fila inicial do jogador adversário, a pedra torna-se dama. Para identificá-la, é indicado colocar em cima dela uma pedra de mesma cor. Com essa coroação, a peça ganha alguns poderes que são regras do jogo.
4. Portanto, ao contrário das demais peças, a dama tem o poder de andar na diagonal quantas casas quiser. Ela também pode ir para frente ou para trás. A única proibição é que ela não pode saltar uma peça da mesma cor.
5. Além dessas regras, existem algumas normas com relação à captura das pedras. Por exemplo, as peças normais não podem voltar para “comer” uma do adversário. Também não é permitido capturar duas ou mais peças juntas, uma atrás da outra.
6. Supressão/desistência não existe neste jogo de tabuleiro e se o jogador tiver a oportunidade de capturar uma ou mais pedras, ele é obrigado a fazê-lo. Se no mesmo lance se apresentar mais de uma possibilidade de capturar peças é obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças.
7. Por fim, mais duas regras importantes do jogo das damas. A primeira delas refere-se ao facto de que uma peça não se transforma em dama se apenas passar pela fila inicial do oponente, como uma casa de suporte para fazer capturas. E a segunda é com relação ao empate que é declarado após 20 lances consecutivos de damas dos jogadores sem nenhuma captura.

Boas jogadas!