

JOGO CABO DE GUERRA

De acordo com o livro "Os melhores jogos do Mundo" provavelmente o jogo cabo-de-guerra teve origem nas sociedades agrícolas como forma de representar, simbolicamente, o combate entre as forças da natureza.



Na Birmânia, por exemplo, os grupos defrontam-se com o "partido" da chuva contra o "partido" da seca. Segundo a crença, a vitória do "partido" da chuva significa que as chuvas não faltarão durante o ano todo. Na Coreia, o Cabo-de-Guerra é disputados entre aldeias vizinhas que, dessa forma, procuram adivinhar qual delas terá a melhor colheita. Por outro lado, os esquimós do Canadá jogam Cabo-de-Guerra no outono, para prever se o inverno será muito ou pouco rigoroso (OS MELHORES JOGOS DO MUNDO, 1978, p. 134-135).

REGULAMENTO:

O jogo é composto por duas equipas com o mesmo número de elementos cada.

O objetivo consiste em puxar a corda até que a outra equipa ultrapasse certo limite estabelecido anteriormente, por exemplo, uma linha no chão.

Portanto, a equipa vencedora será aquela que conseguir fazer com que a outra ultrapasse tal limite.

Referências:

<https://www.tempo.com/noticias/actualidade/brasil-vive-contraste-hidrico-chuvas-no-nordeste-e-secas-no-sul.html>

Os melhores jogos do mundo. São Paulo: Abril Editora, 1978.