

## **RECREIOS COM VIDA**

### **REGULAMENTO DO JOGO «CORRIDA AO ECOPONTO»**

Quanto ao jogo criado para os «Recreios com vida», a turma responsável pela dinamização desta atividade criou o jogo «**CORRIDA AO ECOPONTO**».

O jogo é muito simples.

- Duas equipas de dois alunos cada, colocam-se lado a lado.
- Têm a seu lado, na linha de partida, uma mesa com quatro objetos para colocarem na reciclagem: pacotes de leite, embalagens pequenas de plástico e pequenos objetos de cartão (caixas), pilhas, etc.
- Os alunos colocam o objeto entre as suas cabeças, testa com testa.
- O objetivo é cada equipa percorrer os 30 metros até ao ecoponto amarelo ou azul e colocar lá dentro o objeto sem o deixarem cair no chão durante o percurso.
- Logo que o objeto seja colocado no ecoponto, correm até ao ponto de partida para recolherem o segundo objeto e repetem o percurso.
- Se, durante o percurso o objeto cair, apanham-no e prosseguem a partir do mesmo local.
- Ganha a equipa que terminar em primeiro lugar esta tarefa e com a colocação correta dos objetos.
- O objetivo do jogo é reforçar a importância da separação dos resíduos e seu encaminhamento correto para o ecoponto.
- A segunda variante do jogo é constituir quatro pares em cada equipa em que cada par apenas realiza um percurso, colocando um objeto apenas no ecoponto.
- Se forem constituídas mais do que duas equipas, poder-se-á fazer eliminatórias, apurando duas equipas para a final.

### **MATERIAIS NECESSÁRIOS**

- 1 ecoponto azul
- 1 ecoponto amarelo
- 1 ecoponto vermelho
- 2 mesas

- 4 embalagens por jogo (pacotes de leite, caixas de cartão, caixas de ovos, embalagens de champô vazias, embalagens de iogurte líquido, latas de salsichas vazias e preparadas previamente, pedaços de cartão, outras embalagens de metal, pedaços de esferovite...)
- **Nota: Não se utiliza o ecoponto verde pois, para além de perigoso, não se utiliza o vidro em ambiente escolar**