

## Recreios com Vida

### “JOGO DO GALO”

**Material:** tintas; tampas de iogurte; pauzinhos de gelado energia; grelha pintada no chão; grelha pintada no banco;

**Jogadores:** 2 jogadores;

**Jogo:** “O Jogo do Galo” pode ser jogado por dois jogadores que alternadamente vão colocando pauzinhos de gelados e tampas de café ou iogurte numa grelha pintada no chão do recreio e outra num banco do jardim. Ganha o jogador que primeiro conseguir alinhar os seus três objectos na vertical, na horizontal ou na diagonal.



## *“JOGO SHISIMA” – Três em linha*

**Material:** tampas de iogurte; grelha pintada no chão; grelha pintada no banco;

**Jogadores:** 2 jogadores;

**Jogo:** “O Jogo Shisima” pode ser jogado por dois jogadores que alternadamente vão colocando as suas tampas. É um jogo de alinhamento de peças, que envolve estratégia, raciocínio e antecipação, as suas estratégias assemelham-se às utilizadas no Jogo da Velha, porém no caso do Shisima tenta-se impedir que o adversário alinhe as suas peças numa das diagonais do tabuleiro.



## “JOGO DAS LATAS”

**Material:** 6 latas velhas; meias; mesa; grelha para registo das pontuações;

**Jogadores:** 2 a 10 jogadores;

**Jogo:** Cada jogador está disposto atrás de uma linha delineada, lança, com precisão, a bola, feita de trapos de meias, em direção às latas dispostas em pirâmide em cima de uma mesa, tentando derrubá-las. Cada jogador pode lançar três vezes. O jogo termina quando um jogador tiver alcançado o maior número de pontos no tempo pré-estabelecido. Foi atribuído um sistema de pontuação: latas na base (cinco pontos), latas do meio (três pontos) e latas do topo (dois pontos).



## “BOWLLING”

**Material:** 9 pinos (garrafas de plástico *semi - cheias de areia*) ; bola; pintura no chão; grelha para registo das pontuações;

**Jogadores:** *organizados em equipas. Duas equipas de 8 elementos cada;*

**Jogo:** É marcada no chão uma linha que indica o local de onde é atirada a bola. A uma distância definida, entre 2 a 3 metros, estão colocados 9 pinos (garrafas de plástico) dispostos em formação triangular. Todos os concorrentes se colocam atrás da linha. Cada elemento lança 1 vez a bola e por cada “pino” derrubado soma 1 ponto; Cada equipa fará 10 jogadas. No fim de todos lançarem a bola, procede-se à contagem dos pontos.



## “JOGO DOS CÍRCULOS”

**Material:** círculos pintados no chão do recreio; música; rádio;

**Jogadores:** organizados em equipas. Duas equipas de 8 elementos cada;

**Jogo:** Este jogo está desenhado no chão, sendo uma sequência de círculos coloridos. Os jogadores de cada equipa posicionam-se em direções opostas. O jogo começa ao som da música e os primeiros jogadores de cada equipa saltam para o interior do primeiro círculo, deslocando-se de círculo em círculo repetindo a sequência direita-esquerda- frente. O objetivo é que as equipas se cruzem em direções diferentes, evitando estar duas crianças no mesmo círculo. A criança que se engana sai. Ganha a equipa que chega ao fim com mais elementos.



## “ECO CIRCUITO”

**Material:** circuito pintado no chão do recreio; cronómetro; grelha de registos de tempo

**Jogadores:** 1 jogador de cada vez; uma turma.

**Jogo:** Este jogo está desenhado no chão, é um circuito constituído pelo jogo da macaca; um jogo de equilíbrio numa linha curva na qual o jogador tem de andar e dizer o nome das figuras geométricas desenhadas no chão; uma pequena pista de corrida; uma girafa com os números de 1 a 10, onde o jogador tem de escolher um número e responder a uma pergunta relacionada com o meio ambiente e eco escolas, só passa para a etapa seguinte quando responde correctamente; por último, o salto do coelho. Ganha o jogo quem fizer o circuito no menor tempo.



