

## Jogo da Macaca

**Material:** 1 pedra lisa ou um objeto semelhante, e tintas ou algo que dê para desenhá-la no chão.

**Jogadores:** Número Variável.

**Regras do Jogo:** Atira a pedra/objeto para a primeira casa e quando se começar a jogar salta-se ao pé-coxinho, saltando a casa onde está a pedra. Faz-se o mesmo para todas as casas até ao fim da macaca. Depois começa outro jogador. Quando a pedra sair fora muda-se de jogador. Este jogo tem como objetivo deitar a pedra dentro de cada casa, saltar a casa onde está a pedra sem a pisar, saltar as casas ao pé-coxinho e apanhar a pedra sem cair e não pisar as riscas.



## Jogo Do Galo Humano

**Material:** 5 cruces amarelas e 5 círculos verdes e um tabuleiro pintado no chão.

**Jogadores:** 2 equipas com 5 crianças em cada equipa.

**Regras do Jogo:** Terão que fazer sequência de 3 símbolos iguais (cruces ou círculos), seja em linha vertical, horizontal ou diagonal enquanto os jogadores tentam impedir que o outro jogador faça o mesmo; Se a equipa das cruces ou círculos fizer linha, GANHA o jogo; Começa novamente o jogo, trocando os símbolos escolhidos.



## Jogo de Corrida de Sacos

**Material:** Sacos de serapilheira em número igual ao dos participantes ; Tinta para linha de partida .

**Jogadores:** Número variável.

**Jogo :** É marcado um percurso no chão com uma linha de partida e uma meta. Todos os concorrentes se colocam atrás da linha de partida. Ao sinal de partida, cada um entra para dentro do seu saco, segura as abas com as mãos e desloca-se em direção à meta. Ganha a aquele que chegar primeiro. Variantes: Equipas de três jogadores, colocando-se dois, lado a lado, o terceiro enfia as pernas nos sacos onde os outros já se encontram metidos (um em cada saco), abraçando-os. As restantes regras são iguais às da corrida individual. Todos estes jogos são passíveis de sofrerem adaptações, consoante o material que temos disponível, o terreno a utilizar; o número de jogadores e a própria imaginação das crianças que é sempre de explorar.



# Jogo das Damas

**Material:** Tabuleiro Gigante em Cartão e rolhas de plástico para as damas.

**Jogadores:** 2 jogadores.

**Jogo:** Consiste num tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura), deve ficar sempre á esquerda de cada jogador. O objetivo do jogo é imobilizar ou capturar todas as peças dos adversários.



## Jogo Bowling

**Material:** 10 garrafas de água 1,5L

**Jogadores:** Número Variável

**Jogo:** Cada partida (linha) é composta por 10 jogadas, e em cada jogada o objetivo é derrubar os 10 pinos em duas tentativas. Se conseguir derrubar os 10 pinos na primeira tentativa, consegue-se um STRIKE (X). A vantagem é que se soma 10 pontos mais o DOBRO da pontuação que se obtém nas duas bolas seguintes.



# Jogo Dominó

**Material** : Pedras coloridas

**Jogadores**: 2 a 4 jogadores .

**Jogo** : As peças de dominó são colocadas na mesa, com as faces escondidas, sendo depois baralhadas e distribuídas aos jogadores. Com 2 jogadores, cada um recebe 7 peças de dominó; com 3 ou 4 jogadores, 6 peças de dominó. O resto das peças é colocado de lado e constitui o baralho. Joga-se no sentido dos ponteiros do relógio. Começa a jogar o que tiver o número maior colocando-o no centro da mesa. (Nota: Se ninguém tiver o número maior, é o jogador mais novo que começa). O jogador seguinte deve então jogar uma peça cujo lado tenha o mesmo número de pontos que esse número maior.

**Exemplo:** O primeiro número maior colocado é um 5/5, o jogador seguinte deve jogar uma peça 5/x e colar o lado "5" a uma das duas extremidades da primeira peça de dominó.

Depois, cabe ao jogador seguinte acrescentar uma peça de dominó à cadeia, respeitando esta mesma regra: Deve-se obrigatoriamente justapor duas peças de dominó cujos lados vizinhos forem iguais.

**Exemplo:** Se nas extremidades da cadeia de peça(s) de dominó jogada(s) se encontrarem "3" e "2" pontos, o jogador seguinte deve obrigatoriamente jogar uma peça que tenha um lado "2" ou um lado "3". Se o jogador não tiver uma peça adequada, tira uma peça do baralho e passa a vez.

**Fim da partida:**

Ganha a partida o primeiro jogador que jogar todas as peças de dominó. É possível que o jogo fique bloqueado por nenhum dos jogadores conseguir jogar mais peças. Assim, o jogador que tiver menos pontos nas peças que lhe restam é declarado vencedor.







# Recreios Com Vida

