

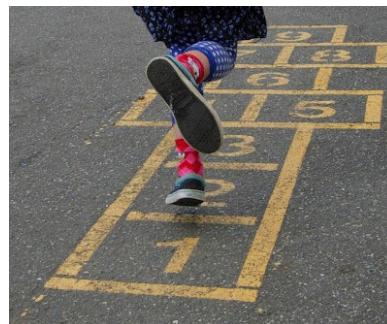
## Guião dos jogos – Recreios com vida

- **Jogo da macaca**

**Nível etário:** a partir dos 6 anos

**Número de jogadores:** ilimitado

**Material necessário:** giz, pedra

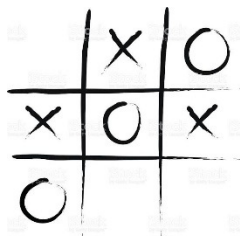


**Descrição do jogo:** Primeiro, desenha-se a macaca no chão e arranja-se uma pedra. Atira-se a pedra para a primeira casa e salta-se ao pé-coxinho por cima da casa onde está a pedra. Continua-se a saltar ao pé-coxinho pelas restantes casas e, na volta, apanha-se a pedra. Na jogada seguinte, devemos atirar a pedra para a segunda casa, e assim sucessivamente. Faz-se isto até se chegar ao fim da macaca ou até a pedra sair da macaca, altura em que outro jogador começa. O jogador dá a vez a outro se: pousar os dois pés no chão; a pedra sair da macaca ou de dentro do quadrado de jogo.

- **Jogo do galo**

**Nível etário:** a partir dos 4 anos

**Número de jogadores:** 4



**Material necessário:** jogo desenhado no chão, pinos ou garrafas de cores diferentes

**Objetivo do jogo:** Ser o primeiro a fazer uma linha na horizontal, na vertical ou na diagonal com o material.

**Descrição do jogo:** Cada equipa fica à mesma distância do jogo, em lugares opostos. Ao sinal definido cada elemento da equipa coloca um pino de cada vez da cor da sua equipa no lugar que pretende. A primeira equipa a fazer linha ganha o jogo.

- **Jogo da apanhadinha**

**Nível etário:** a partir dos 4 anos

**Número de jogadores:** ilimitado

**Material necessário:** “Boa disposição e competitividade saudável”

**Objetivo do jogo:** Apanhar os colegas e não ser apanhado.

**Descrição do jogo:** Uma criança é a apanhar os colegas. Quando tocar em algum colega, este fica a apanhar.

- **Jogo do “meínho”**

**Nível etário:** a partir dos 6 anos

**Número de jogadores:** ilimitado

**Material necessário:** uma bola de esponja

**Objetivo do jogo:** lançar a bola ao colega sem que os colegas que estão no meio a apanhem.

**Descrição do jogo:** Dois jogadores lançam a bola um ao outro. As restantes crianças ficam entre os dois jogadores para tentar apanhar a bola. Quem conseguir apanhar a bola, sai do meio e fica, também, a lançar a bola para os dois outros jogadores. E assim sucessivamente. Sempre que alguém apanha a bola passa para o lado dos que lançam. Termina o jogo quando todos os jogadores tiverem apanhado a bola.