

REGRAS DO JOGO "A corrente"

REGRAS DO JOGO “A corrente”

Trata-se de jogo que pode envolver mais do que uma turma (com 20 alunos).

Procedimentos para realização do jogo:

1.º Um dos voluntários/a (O acorrentador/a) posiciona-se numa das áreas do jogo numa posição oposta à dos restantes participantes.

REGRAS DO JOGO “A corrente”

2.º Os restantes participantes distribuem-se aleatoriamente pela área de jogo.

REGRAS DO JOGO “A corrente”

3.º De seguida, o acorrentador/a efetua a contagem até 10 e começa a tentar apanhar um elemento até se constituir um grupo de quatro elementos.

REGRAS DO JOGO “A corrente”

4.º O grupo de quatro elementos subdivide-se em dois pares e continua o jogo até formar novamente um grupo de quatro.

REGRAS DO JOGO “A corrente”

5.º O jogo continua sucessivamente com esta regra até que todos os participantes sejam acorrentados.

REGRAS DO JOGO “A corrente”

6.º O jogador/a que sair fora da área de jogo passa automaticamente a ser acorrentado/a, juntando-se ao grupo que está a correr atrás de outros elementos

REGRAS DO JOGO “A corrente”

7.º Dá-se o jogo por terminado, reiniciando novamente. A duração do jogo está prevista para 10 a 15 minutos, que contempla o tempo de intervalo para os alunos.