

Recreios com Vida

Guião do Jogo

Título do jogo: Toca a encher o garrafão!

Contextualização: Este é um jogo que consiste numa gincana que exige coordenação motora, assim como perícia corporal e rapidez.

Descrição:

Espaço utilizado: Recreio do 1º e 2º ano.

Para a concretização do jogo foram necessários os seguintes materiais: dois baldes com água; dois garrafões; 10 cones; duas bolas; 8 argolas de borracha; um cronómetro.

Regras:

Para jogar, colocam-se dois baldes cheios de água dum lado e dois garrafões de água vazios (cortados e com uma tira de papel autocolante a indicar o limite para encher com água), do lado oposto. No meio de ambos, colocam-se cinco cones e uma bola (para os alunos os contornarem com a mesma) e, um a dois metros mais à frente, quatro argolas de borracha (as quais terão de ser pisadas pelos alunos).

Divididos em duas equipas com um número igual de jogadores, as crianças devem ir enchendo um copo de água e levá-lo até ao garrafão vazio, primeiro, empurrando a bola com os pés, de forma a contornar os cones e depois, pisando as argolas de borracha, aliando a rapidez à capacidade de entornar o mínimo de água pelo caminho, até despejarem a água no garrafão e regressarem ao final da fila, partindo o próximo jogador.

Durante o jogo, a Brigada dos Recreios com vida, cronometra o tempo que cada equipa demora a encher o garrafão até à linha limite. A equipa que tiver conseguido encher primeiro o garrafão até à linha delimitada pela tira de papel autocolante, ganha.