

MATERIAIS NECESSÁRIOS:

- 30 folhas A4 coloridas, cinco para cada jogador (cinco amarelas, cinco azuis, cinco verdes, cinco cor de laranja, cinco cor-de-rosa e cinco lilás);
- caixa com as seis cores coladas (amarelo, azul, verde, cor de laranja, cor-de-rosa e lilás).

REGRAS:

- Cada jogador escolhe a sua cor para o jogo (amarelo, azul, verde, cor de laranja, cor-de-rosa ou lilás), caso não estejam em consenso fazem o jogo do “par ou ímpar” para desempatar;
- Os seis jogadores alinham-se, com as cinco folhas coloridas à sua frente (cor anteriormente escolhida);
- A criança ou jovem (na fase inicial de implementação do jogo foi um dos membros da Brigada Recreios com Vida), que atira a caixa, posiciona-se à frente dos jogadores e lança-a (de forma a que todos os participantes possam ver a cor que saiu, caso contrário o lançamento não será considerado válido);
- Cada lançamento corresponde a um passo para o jogador da cor da caixa que ficou virada para cima, isto é, os jogadores movem-se (um passo para a frente) sempre que a sua cor saia posicionada para cima, na caixa lançada;
- Vence o jogador que termina os seis passos (cinco em cima das folhas, o sexto a terminar o percurso e já fora das folhas);
- Após o jogo, o vencedor troca de lugar com a criança que esteve a atirar a caixa.