

# Guião/ Regulamento do Jogo do Galo

O jogo do galo (da velha) faz parte dos jogos em linha e tem a particularidade de ser jogado no plano horizontal.

**O objetivo** é ser o primeiro a construir uma linha com 3 peças iguais.

## **Materiais:**

Marcas visuais pintadas no espaço exterior do edifício escolar; marcadores de cortiça, tampas, pedrinhas, etc.

## **Regras:**

As regras para jogo do galo são as seguintes:

- Os dois jogadores colocam, alternadamente, as suas peças de forma a construírem uma linha com 3 peças iguais em tabuleiros 3 × 3.
- A linha de peças iguais pode ser construída na vertical, na horizontal ou na oblíqua.
- O jogador deve jogar tendo em conta as seguintes prioridades:
  - Ganhar, completando a linha.
  - Bloquear para impedir que o adversário complete a sua linha.
  - Bloquear jogadas que proporcionem ao adversário mais do que uma posição de vantagem.
  - Jogar no centro.
  - Jogar no canto oposto ao do adversário.
  - Jogar no canto vazio.
  - Jogar no lado vazio.
  - Os jogadores devem jogar alternadamente, aplicando um símbolo de cada vez, num espaço que esteja vazio.
- **Número de Jogadores: 2**