

Jogos de tabuleiro

Os jogos de tabuleiro estimulam e desenvolvem habilidades essenciais para a criança, como comunicação verbal, o raciocínio lógico, a atenção, a concentração e a interação social. Eles ajudam também no fortalecimento da paciência e do respeito, características necessárias para o desenrolar da atividade.

I - O JOGO DA RECICLAGEM

Tipo de jogo: jogo de tabuleiro;

Material necessário: jogo de tabuleiro, dado (construído com caixa de papelão e revestido a EVA), pinos (construídos com rolhas de plástico de vários tamanhos) e regras;

Número de jogadores: 6 jogadores;



REGRAS DO JOGO:

O tabuleiro é composto por várias casas com números de 1 a 18, sendo que os jogadores começam na casa 1 e têm como objetivo alcançar a casa 18. Pelo caminho existem casas que permitem avançar mais rapidamente e outra que é uma verdadeira armadilha. Lançam um dado, um de cada vez, e ganha o primeiro que chegar à casa 18.

Iniciar o jogo



CASAS BRANCAS : São casas especiais vais ter de responder a uma questão, sem repetir resposta. Caso acertes permaneces nessa casa, caso não acertes a questão recuas uma casa.



O que representa este símbolo?



Qual é a importância da reciclagem para o Planeta Terra?



Como se chama este ecoponto?

Que objetos podem ser colocados neste ecoponto?



Como se chama este ecoponto?

Que objetos podem ser colocados neste ecoponto?



Como se chama este ecoponto?

Que objetos podem ser colocados neste ecoponto?



Que nome se dá a este tipo de lixo?



Como se chama este ecoponto?

Que objetos podem ser colocados neste ecoponto?



Que erro encontras nesta imagem?

CASAS VERDES: São casas muito especiais, vais ganhar alguns bónus.



. Chegaste à casa do Planeta Azul, está limpo e sem poluição, avança para a casa **8**.



És um campeão da Reciclagem, por isso podes avançar até à casa **18**.

CASA ROSA:



Ups! Lixo tóxico! Volta ao início do jogo.



FIM do jogo

II - O JOGO DO LABIRINTO

Tipo de jogo: jogo de tabuleiro;

Material necessário: jogo de tabuleiro e rolas de plástico

Número de jogadores: 2 jogadores;



REGRAS:

Neste jogo, dois jogadores, tiram “par ou ímpar” a cada jogada.

Quem ganhar o para ou ímpar avança uma casa.

Aquele que chegar primeiro à última casa ganha o jogo.

III - O JOGO DOS 4 EM LINHA

Tipo de jogo: jogo de tabuleiro;

Material necessário: jogo de tabuleiro e peças de madeira de duas cores;

Número de jogadores: 2 jogadores;



REGRAS:

Cada jogador escolhe uma cor e, na sua vez, coloca uma peça numa das colunas do tabuleiro.

Na sua vez tem de impedir o outro jogador de colocar quatro peças numa linha horizontal, vertical ou diagonal. Ao mesmo tempo tem de tentar colocar quatro das suas peças numa linha.

IV - O JOGO DO GALO

Tipo de jogo: jogo de tabuleiro;

Material necessário: jogo de tabuleiro e peças de madeira (O, X)

Número de jogadores: 2 jogadores;



REGRAS:

O jogo do Galo é jogado por dois jogadores, num tabuleiro composto por uma matriz de três linhas por três colunas.

Cada jogador joga alternadamente.

O objetivo é conseguir três círculos "O" ou três "X" em linha, na horizontal, na vertical ou na diagonal.

Ganha o jogador que em primeiro lugar formar os três elementos em linha.