

Jogo - O lencinho vai na mão

Jogo do lencinho em roda com equipas mistas e num espaço interior ou exterior. Os jogadores fazem uma roda e sentam-se ou então podem estar em pé, escolhem um jogador que fica com o lenço na mão. O jogador que fica com o lenço começa a andar à volta da roda e os jogadores que estão na roda vão cantando «o lencinho vai na mão, vai cair ao chão».

Jogo – Mamã dá licença

O objetivo é fazer os jogadores avançarem até uma zona limite, onde está a “mamã” ou “papá” a dar ordens. Cada jogador faz as perguntas “mamã dá licença?” e “quantos passos?”, e recebe uma instrução com uma forma divertida de fazer o percurso.

Jogo – salto em comprimento

Regras. O salto deve ser dado após uma corrida numa raia marcada no chão, com o atleta saltando o mais longe possível dentro de uma caixa de areia ao fim dela. O salto é invalidado caso o atleta pise no final da tábua de impulsão, que geralmente é marcado por uma listra vermelha, colocada exatamente no início da caixa.

No entanto aqui a regra foi alterada e em vez de o aluno saltar para uma caixa de areia, primeiro ele tem de fazer a macaca e depois saltar nas marcas que foram desenhadas no chão o mais longe possível. Estas marcas vão sendo mudadas à medida que o atleta/aluno consegue saltar.

Jogo- macaca

No jogo da macaca, o objetivo é saltar ao pé coxinho por cima das casas da macaca e apanhar, sem se desequilibrar, a pedra que está no chão. No regresso de cada percurso, o jogador tem de apanhar a pedra sem cair e sem pisar as riscas. Ganha quem conseguir ficar com o maior número de casas.

No caso da educação pré-escolar e sendo as crianças de uma faixa etária de 3 anos, também se alterou um pouco o jogo e aliou-se à matemática.